

IS 2011: Esercitazione 16/2/2011

Scrivere un programma in grado di gestire una collezione di libri.

Il programma deve essere in grado di accettare tre comandi.

- 1) **leggi**, il programma richiederà il nome del file e leggerà un file di testo contenente un numero non noto a priori di records così formati

<autore>

<titolo>

<anno di pubblicazione>

I dati letti devono essere memorizzati in una struttura dati.

- 2) **autore**, il programma chiederà un nome di autore e stamperà tutti i libri di quell'autore presenti nell'archivio.

- 3) **stampa**, il programma stamperà tutti i libri presenti in archivio raggruppati per autore.