

Ingegneria del Software (e basta)

A.A. 2012-2013

Prof. Mauro Migliardi

Perche'?

- Come gia' detto per SE2
- Perche' saper programmare e' importante
 - Mentalita' orientata ai problemi
 - Approccio divide et impera
 - Costruzione di soluzioni per passi
 - ...
 - Si vende bene sul mercato del lavoro
- Quindi...

Scopo del Corso

- Approfondire programmazione OO
 - Migliorare le capacità e la comprensione
- Aggiungere concetti nuovi
 - Multi-threading
 - Programmazione client-server in Java
 - Remote Method Invocation
 - Design patterns (concorrenti/distribuiti)
- Pre-requisito
 - Linguaggio e ambiente di programmazione Java
 - Principali librerie e strutture dati
- Approccio corso?
 - **PRATICO**

Didattica

- Lezioni frontali
 - Slides
 - Documentazione e Tutorial di Java
 - Codice di esempio generato al volo
 - I vostri appunti
- Esercitazioni
 - Esercizi da svolgere in aula ASID
 - Con la mia presenza
 - Ma non guidati
 - **SOLUZIONE FORNITA A POSTERIORI**
- Studio Indipendente
 - Slides
 - Esempi
 - Un Manuale di OOP in Java
 - Big Java (Horstmann)
 - Core Java (Horstmann & Cornell)

Esame

- Scritto a calcolatore
 - Un po' come le esercitazioni
 - Potete portarvi tutto quello che volete
 - Ma la testa deve essere solo la vostra
- Orale
 - Discussione dello scritto

Reperibilita'

- Docente
 - In ufficio su appuntamento
 - Posta elettronica
 - Telefono
- Documentazione
 - Slides ed esempi on-line
 - <http://harness.cipi.unige.it/IS>
 - <http://geas.dei.unipd.it/IS/>
 - Troverete anche materiale correlato su
 - <http://harness.cipi.unige.it/IS1> (pre requisiti, ~SE2)
 - <http://harness.cipi.unige.it/IS2> (design patterns)

Pronti?